

## ISTRUZIONI DI GIOCO

### TOMBOLA

1. Stampare i fogli contenenti le cartelle (primi 2 fogli) e dividere in 4 cartelle
2. Stampare nuovamente le stesse immagini e tagliare singolarmente.
3. Distribuire le cartelle tra i giocatori e a turno pescare la carta descrivendo la figura selezionata. Selezionando anticipatamente le carte è possibile far giocare anche un bambino solo.
4. Vince chi completa prima la sua cartella
5. Se il bambino è in difficoltà ovviamente l'adulto propone il modello verbale (anche solo per migliorare la frase) e il bambino ripete successivamente.

### MEMORY

1. In alternativa si può giocare con le stesse carte a memory, sempre con l'obiettivo di far descrivere al bambino la figura mediante una frase grammaticalmente corretta.
2. Se il bambino è in difficoltà ovviamente l'adulto propone il modello verbale (anche solo per migliorare la frase) e il bambino ripete successivamente.

Le ultime 2 pagine contengono la frase modello come traccia per il genitore.

In caso di bambini più grandi e già e abili nella lettura è possibile utilizzare gli stessi giochi in modalità di accoppiamento immagine a scritta.





© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



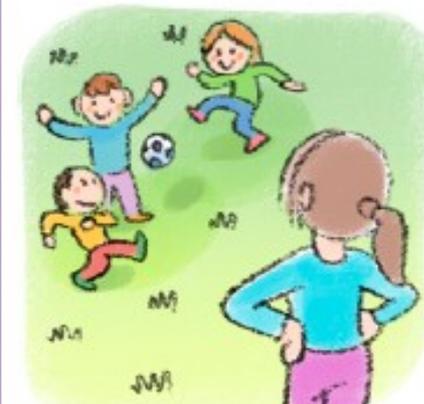
© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson



© 2014, Erickson

IL BAMBINO  
PIANGE PERCHÉ  
GLI È CADUTO  
IL GELATO

© 2014, Ericsson

IL BAMBINO  
È TRISTE  
PERCHÉ È  
SCOPPIATO IL  
PALLONCINO

© 2014, Ericsson

LA BAMBINA  
APRE LA  
GABBIETTA  
E L'UCCELLINO  
VOLA VIA

© 2014, Ericsson

IL BAMBINO  
SALE SULLA  
SEDIA PER  
PRENDERE IL  
PALLONCINO

© 2014, Ericsson

LA SIGNORA  
APRE  
L'OMBRELLO  
PERCHÉ PIOVE

© 2014, Ericsson

IL PAPÀ TAGLIA  
IL SALAME E  
LA BAMBINA  
NE PRENDE  
UNA FETTA

© 2014, Ericsson

LA SVEGLIA  
SUONA E IL  
BAMBINO  
SI SVEGLIA

© 2014, Ericsson

LA SIGNORA  
SGRIDA IL  
GATTO PERCHÉ  
HA FATTO  
LA PIPÌ SUL  
TAPPETO

© 2014, Ericsson

LA BAMBINA  
È CADUTA E SI  
È FATTA MALE  
AL GINOCCHIO

© 2014, Ericsson

IL GATTO HA  
RUBATO UNA  
SALSICCIA E  
SCAPPA VIA

© 2014, Ericsson

IL BAMBINO  
APRE IL  
CASSETTO  
E CERCA LA  
MAGLIETTA  
A RIGHE

© 2014, Ericsson

LA BAMBINA  
BALLA MENTRE  
ASCOLTA  
LA MUSICA

© 2014, Ericsson

UN RAGAZZO  
FA UN TUFFO  
IN PISCINA E  
SCHIZZA TUTTI

© 2014, Erickson

LA NONNA VA  
VIA E  
IL BAMBINO  
PIANGE

© 2014, Erickson

IL BAMBINO  
SUONA LA  
TROMBA  
E LA BAMBINA  
CANTA

© 2014, Erickson

IL BAMBINO  
SI SPOGLIA  
PERCHÉ DEVE  
FARE LA  
DOCCIA

© 2014, Erickson

LA SIGNORA  
SI SPAVENTA  
PERCHÉ HA  
VISTO UN TOPO

© 2014, Erickson

LE SIGNORE  
BEVONO  
IL CAFFÈ E  
MANGIANO  
I PASTICCINI

© 2014, Erickson

IL CAPPELLO  
DELLA  
BAMBINA  
VOLA PERCHÉ  
C'È VENTO

© 2014, Erickson

PIOVE E  
LA BAMBINA  
SI BAGNA

© 2014, Erickson

UN CANE  
RINGHIA E  
IL GATTO  
SCAPPA VIA

© 2014, Erickson

LA MAMMA  
PORTA  
LA TORTA  
E I BAMBINI  
BATTONO  
LE MANI

© 2014, Erickson

I BAMBINI  
GIOCANO  
IN GIARDINO E  
LA MAESTRA  
LI GUARDA

© 2014, Erickson

IL BAMBINO VA  
IN BICICLETTA  
E IL SUO AMICO  
CAMMINA

© 2014, Erickson