

# Trova la tana!

Materiali (fig. 2):

- Tubo di carta/cartone (per es. quelli da carta da cucina)
- Pennarelli
- Foglio bianco
- Forbici
- Tappi

Tagliare a metà il tubo di cartone. Ogni metà tagliarla ulteriormente in 3 o 4 pezzi come in figura 3.

Tagliare dei quadrati dal foglio di carta e disegnarvi degli animali (ad ogni quadrato di carta si può anche assegnare un punteggio che verrà ottenuto durante il gioco). Attaccare i quadratini ai pezzi di cilindro tagliati a metà (tane).

Posizionare le tane sull'area di gioco.

A turno tirare i tappi cercando di centrare le tane.

Ogni tana darà un punteggio differente.

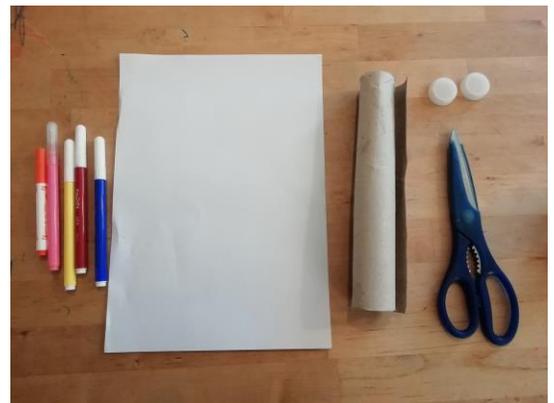
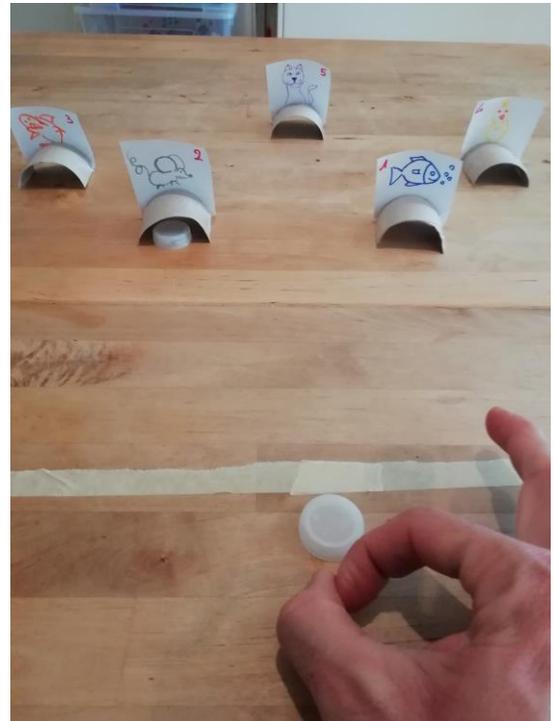


Fig. 2



Fig. 3