

CATCH A BUG (cattura l'insetto)



<https://picklebums.com/catch-a-bug-free-printable-game/>

Occorrente:

PDF stampabile gratuitamente dal sito indicato sopra

Forbici

Un dado classico o due a seconda della versione di gioco scelta (il dado classico può essere sostituito da un dado sulle cui facce sono scritti i numeri da 1 a 6)

Un dado con le facce colorate o un piccolo blocco di legno quadrato.

Colla

Giocatori:

Da 1 a 4 giocatori

Preparazione:

Stampa il pdf

(Il pdf contiene sei diverse schede di gioco con un grande barattolo su ogni foglio. Se lo desideri, puoi plastificare le schede di gioco per una maggiore durata.

Il pdf contiene anche un foglio con gli insetti. A seconda della modalità di gioco scelta e dell'età del bambino si dovranno stampare più copie di questo foglio)

Ritaglia il cerchio di ogni insetto per creare i pezzi da giocare.

Nella parte inferiore del foglio con gli insetti c'è un set di sei cerchi colorati che si possono usare per costruire un dado a colori. Ritagliali e attaccali su un dado classico o su un piccolo blocco di legno quadrato.

Come si gioca:

L'idea alla base di questo gioco è semplice ... metti i piccoli insetti nel tuo barattolo. Come lo farai dipenderà dalla versione del gioco che sceglierai.

Sistema gli insetti nei barattoli

Sistema i barattoli e gli insetti sul tavolo. Il bambino dovrà mettere gli insetti nel barattolo giusto, cioè quello con il coperchio del colore corrispondente.

Questa modalità di gioco non prevede l'uso del dado, non è competitiva e adatta anche a bambini piccoli che stanno imparando i colori.

Può giocare un solo bambino ma possono giocare anche più persone contemporaneamente condividendo i materiali.

Gioco a turno (solo con il dado dei colori)

Posiziona gli insetti al centro del tavolo e dai a ogni partecipante un barattolo.

(Più giocatori partecipano al gioco, maggiore sarà il numero di insetti necessario)

Ogni giocatore, a turno, lancia il dado colorato e mette l'insetto del colore corrispondente nel proprio barattolo.

In questo caso si tratta di un gioco non competitivo, ottimo per i bambini che stanno imparando a rispettare il turno e a seguire le regole.

Se vuoi rendere il gioco più competitivo dai a ogni bambino un set di insetti (ad es. 3 insetti di ogni colore) che dovrà mettere nel barattolo lanciando il dado. Se esce un colore ma l'insetto corrispondente non è più disponibile si perde il turno.

Vince chi mette per primo tutti i suoi insetti nel barattolo.

Gioco a turno (con il dado classico o con un dado sulle cui facce sono indicati i numeri da 1 a 6)

Dai a ogni giocatore un barattolo e posiziona una pila di insetti al centro del tavolo (Più giocatori ci sono maggiore sarà il numero di insetti necessario).

Ogni giocatore a turno lancia il dado e mette il numero di insetti, indicato sulla faccia del dado, nel proprio barattolo. Vince il primo giocatore che riesce a riempire il proprio barattolo di insetti.

Gioco a turno (con due dadi classici e un dado colorato)

Per i bambini più grandi si possono usare due dadi classici, chiedendo loro di sommare i numeri. Oppure si può rendere il gioco più complicato usando anche il dado colorato: i giocatori dovranno mettere nel barattolo il numero di insetti corrispondente alla somma dei dadi classici rispettando anche il colore.

Anche in questo caso vince chi per primo riesce a riempire il proprio barattolo di insetti.